**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2023.06.13. 화요일 | 프로젝트명 | MAWi | 작성자 | 한성진 |
| 참석자 | 한성진 ,장민제,, 김민지, 오시율 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 1. 지난 과제 점검 2. 다음 과제 선정 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 이슈/비고 |
| 1. 지난 과제 점검   🞄 성진 : 스토리보드 구체화 및 기획안 작성  🞄 민제 : 유니티와 메타 퀘스트2 연동 테스트  🞄 민지 : 유니티와 메타 퀘스트2 연동 테스트  🞄 시율 : 유니티에서 활용할 에셋 및 오브젝트 제작  - 에셋 탐색 완료, 전체적인 구상 완료 | 이슈나 비고 입력 |
| 1. 다음 회의 과제   🞄 성진 : 서브 개발 및 서브 디자인  🞄 민제 : 몬스터 기능 개발 및 테스트  🞄 민지 : 상호작용 개발 및 테스트  🞄 시율 : 유니티에서 활용할 에셋 및 오브젝트 제작 | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 | |
| 메타 퀘스트2를 활용한 VR게임 제작 | 6/22 14:00~ 온라인 회의 진행 | |
| 작품명: MAWi | 6/27 12:30~ 온라인 회의 진행 | |
| 회의사진 |  | |